

APLIKASI PEMINJAMAN RUANG KELAS DI INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KOSGORO 1957 BERBASIS WEBSITE**PENULIS**¹⁾Daffa Ramadhani, ²⁾Hilman Jihadi, ³⁾Erdiek Ardianto,
⁴⁾Dade Maulana Machdum**ABSTRAK**

Kemajuan teknologi informasi terus berlanjut seiring waktu karena inovasi dalam bidang ini terus dikembangkan. Teknologi informasi diharapkan bisa memberikan efek positif bagi kehidupan, seperti dalam proses peminjaman ruang kelas berbasis website. Peminjaman Ruang Kelas Melalui Situs Web. Fasilitas yang sering dimanfaatkan mahasiswa di kampus adalah ruang kelas. Ruang sering dimanfaatkan untuk aktivitas mahasiswa dalam acara kegiatan organisasi, sehingga pengelolaan informasi yang baik diperlukan untuk meminjam ruangan. Proses peminjaman ruang kelas masih dilakukan secara tradisional, proses peminjaman manual menimbulkan antrean, risiko miskomunikasi, dan keterlambatan informasi di mana mahasiswa perlu datang ke BAUK. Sebagai akibatnya, dikembangkanlah aplikasi peminjaman ruang kelas berbasis web yang memungkinkan mahasiswa untuk meminjam ruang kelas secara daring dengan lebih mudah. Dan juga bisa membantu staf kampus dalam mencatat peminjaman ruang kelas. Program yang dibangun berupa aplikasi berbasis web yang menggunakan bahasa HTML, CSS, dan database My SQL.

Kata Kunci

Aplikasi, Peminjaman Ruang, Website, MySQL

AFILIASIProgram Studi
Nama Institusi
Alamat Institusi¹⁻⁴⁾Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer
¹⁻⁴⁾Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957
¹⁻⁴⁾Jl. M. Kahfi II No. 33, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta**KORESPONDENSI**Penulis
EmailDaffa Ramadhani
ramadhanidaffa12@gmail.com**LICENSE***This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).*

I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dapat memberikan efek yang menguntungkan untuk kehidupan, seperti penggunaan teknologi informasi dalam proses peminjaman ruang kelas. Oleh sebab itu, dibuatlah aplikasi peminjaman ruang kelas berbasis *website* yang dapat memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi terkait peminjaman ruang kelas secara online.

Penulis membuat rumusan masalah diantaranya :

- 1) Cara melakukan peminjaman dan pengelolaan ruang kelas dengan cepat dan memudahkan staf kampus dan mahasiswa ?
- 2) Bagaimana membuat sistem untuk staf kampus dalam pengelolaan informasi peminjaman ruang kelas tanpa harus terjadi miskomunikasi antara mahasiswa dengan staf kampus ?
- 3) Bagaimana cara mencari informasi peminjaman secara cepat ?

Dengan adanya permasalahan maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut

- 1) Menerapkan peminjaman ruang kelas berbasis *website* yang dapat memudahkan dan mempercepat pengelolaan peminjaman ruangan.
- 2) Memberikan kemudahan informasi kepada staf kampus dan mahasiswa dengan peminjaman ruang kelas berbasis *website*.
- 3) Menerapkan sistem peminjaman ruang kelas berbasis *website*.

II. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall yang terdiri atas:[1]

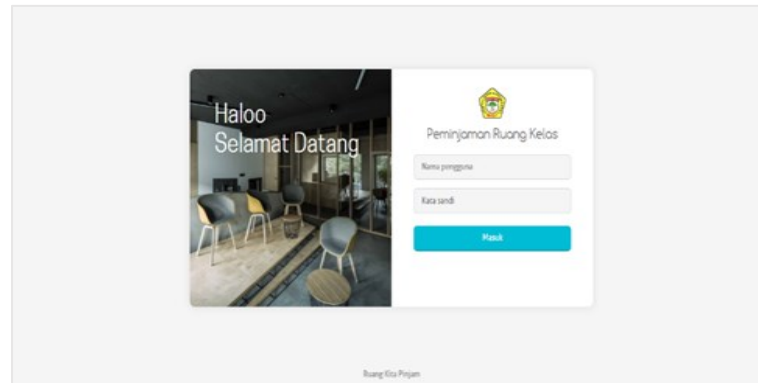
- 1) Analisis Kebutuhan
Mengidentifikasi kebutuhan pengguna (admin, dosen, mahasiswa) terkait peminjaman ruangan, mulai dari pencatatan ruang, jadwal, hingga proses persetujuan. Hasilnya berupa dokumen kebutuhan sistem.
- 2) Desain Sistem
Merancang arsitektur aplikasi, struktur database, alur proses, dan rancangan tampilan (UI). Tujuannya agar sistem sesuai kebutuhan dan mudah diimplementasikan.
- 3) Implementasi
Mengembangkan aplikasi sesuai desain menggunakan bahasa pemrograman (misalnya PHP CodeIgniter, MySQL, Bootstrap). Modul yang dibuat meliputi login, manajemen ruangan, peminjaman, persetujuan, dan laporan.
- 4) Pengujian
Melakukan uji coba aplikasi, baik per modul maupun keseluruhan sistem. Pengujian dilakukan untuk memastikan aplikasi berjalan sesuai kebutuhan dan bebas dari kesalahan (error).
- 5) Penerapan & Pemeliharaan
Menerapkan aplikasi pada lingkungan kampus agar bisa digunakan. Dilanjutkan dengan pemeliharaan untuk perbaikan bug, penyesuaian kebijakan, atau penambahan fitur baru.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dengan adanya aplikasi peminjaman ruang kelas berbasis *website* yang dibuat nantinya dapat memudahkan pengguna dalam peminjaman ruang kelas.

3.1 Tampilan Antar Muka (Inter Face)

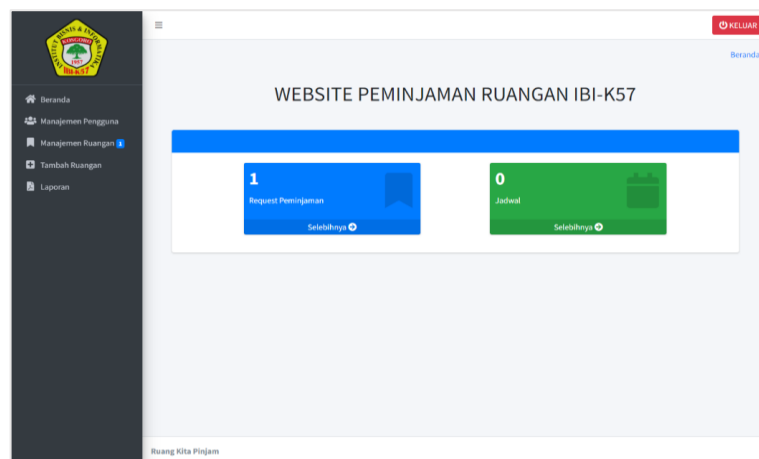
Tampilan Awal



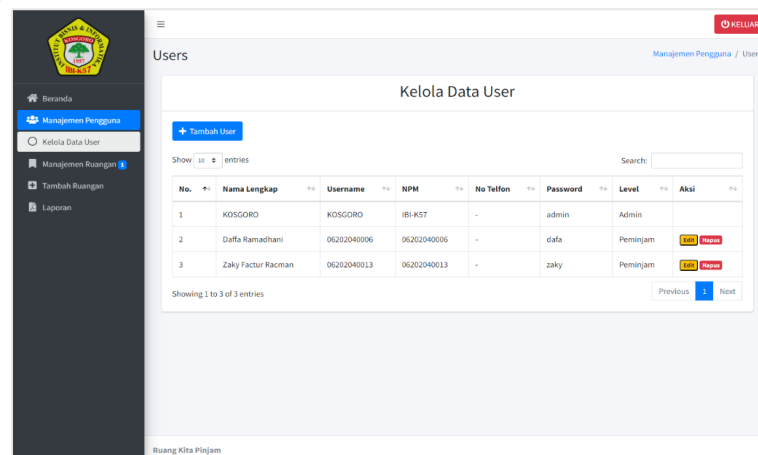
Tampilan antarmuka menu login pada aplikasi peminjaman ruangan kelas di IBI Kosgoro 1957 berfungsi sebagai gerbang utama untuk mengakses sistem, sehingga dirancang sederhana, jelas, dan aman. Pengguna baik admin, dosen, maupun mahasiswa dihadapkan pada form autentikasi yang berisi input email/NPM dan password, tombol login, serta tautan lupa kata sandi. Validasi dilakukan secara berlapis, mulai dari pemeriksaan sisi klien untuk memastikan data tidak kosong atau salah format, hingga validasi sisi server untuk mengecek kecocokan kredensial.

3.2 Tampilan Antar Muka Admin (Inter Face)

Beranda

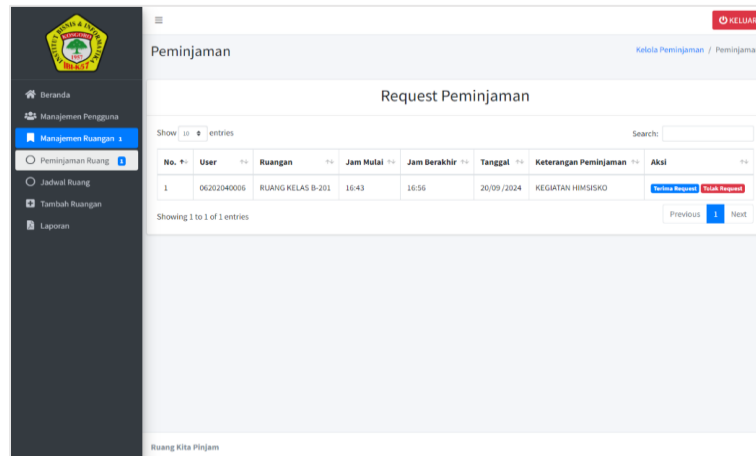


Manajemen pengguna



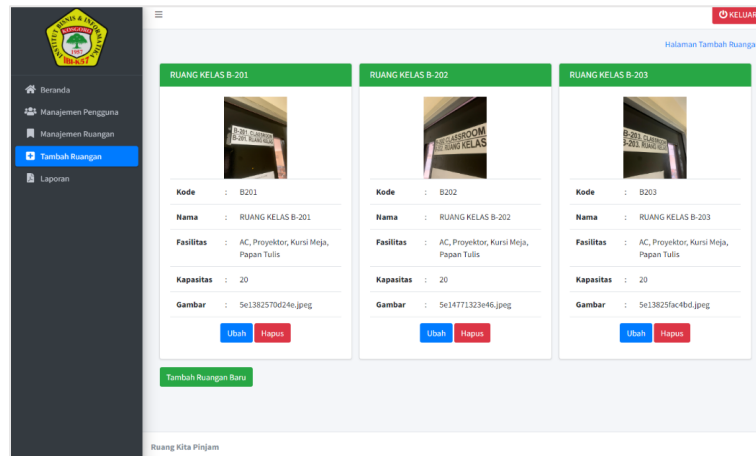
Manajemen pengguna pada aplikasi peminjaman ruangan kelas di IBI Kosgoro 1957 berperan penting untuk mengatur hak akses setiap peran, mulai dari admin, dosen, hingga mahasiswa, sehingga hanya pihak berwenang yang dapat melakukan fungsi tertentu sesuai kebutuhan.

Manajemen Jadwal Ruangan



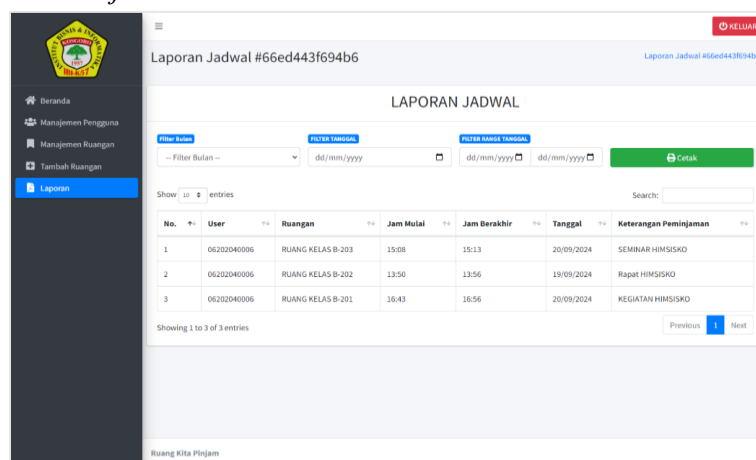
Manajemen jadwal ruangan digunakan untuk mengatur, memantau, dan memvalidasi penggunaan ruang agar tidak terjadi bentrok, sekaligus memberikan visualisasi jadwal dalam bentuk kalender yang memudahkan pengecekan ketersediaan.

Manajemen Data Ruangan



Manajemen data ruangan mencakup pencatatan informasi detail setiap ruang seperti kapasitas, fasilitas, dan lokasi, sehingga pengguna dapat memilih ruangan sesuai kebutuhan kegiatan.

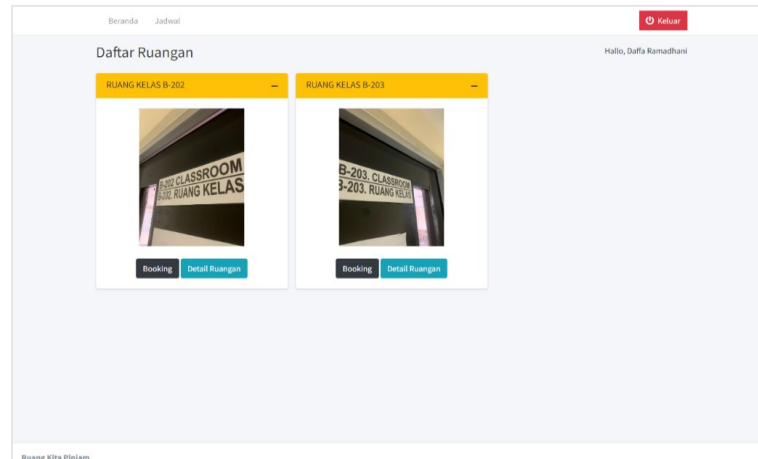
Manajemen Laporan Peminjaman



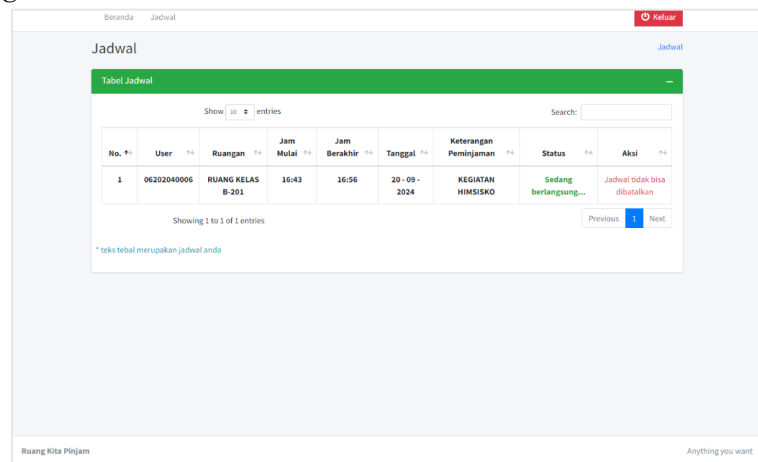
Manajemen laporan peminjaman berfungsi menyajikan rekapitulasi data peminjaman ruang dalam periode tertentu, baik dalam bentuk tabel maupun grafik, yang dapat diekspor menjadi dokumen resmi sehingga mendukung pengambilan keputusan oleh pihak kampus secara lebih cepat dan akurat.

3.3 Tampilan Antar Muka User (*inter face*)

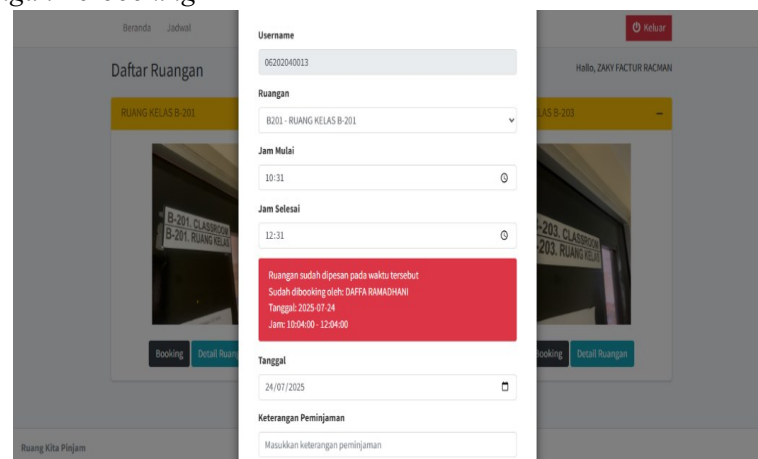
User Meminjam Ruangan



User Jadwal Ruangan



User Melihat Ruangan Terbooking



IV. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan, penulis dapat menyimpulkan :

- 1) Aplikasi peminjaman ruang kelas tersebut membantu untuk mendaftarkan proses peminjaman ruang kelas untuk kegiatan belajar mengajar bagi civitas akademik Institut Bisnis Dan Informatika Kosgoro 1957.
- 2) Dengan adanya aplikasi peminjaman ruang kelas berbasis website proses peminjaman akan lebih mudah dan cepat.

REFERENSI

- [1] Muhammad Mifta Soebari, “APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAAN DI SMK KESEHATAN TRI BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS WEBSITE,” 2022.
- [2] R. R. C. Putra dan E. B. Perkasa, “Aplikasi Peminjaman Ruangan Rapat Kantor Gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, hal. 191–198, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.688.
- [3] D. A. Kurniawan, “Aplikasi Peminjaman Ruangan Dan Gedung Pada Universitas Mercu Buana Kampus D Jatisampurna Berbasis Web,” *J. Ilmu Tek. dan Komput.*, vol. 3, no. 2, hal. 128, 2019, doi: 10.22441/jitkom.2020.v3.i2.006.
- [4] Kadek Ambali Yasa, “PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB,” vol. 5, no. 1, hal. 13–21, 2023.
- [5] Andy Supriyadi, “Implementasi Aplikasi Peminjaman Ruang Rapat Berbasis Web Di Sekolah Vokasi Universitas Sebelas Maret,” *Juisik*, vol. 2, no. 3, hal. 146–155, 2022.