

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA SANTRI BARU (STUDI KASUS DI PONDOK PESANTREN RIBATUL MUJTABA RAWA GENI DEPOK)

PENULIS

¹⁾Muhammad Fajri, ²⁾Waskita Cahya, ³⁾Filda Angellia

ABSTRAK

Sistem informasi pendaftaran santri baru ini dibuat untuk menyampaikan informasi seputar Pesantren Ribhatul Mujtaba kepada masyarakat luas melalui internet. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi pendaftaran santri baru di Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba secara mudah dan efisien dalam pengelolaan dan penyeleksian calon santri. Metode penyelesaian data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, studi pustaka, dan wawancara. Program ini dikembangkan dengan menggunakan PHP dan MySQL. Desainnya di bangun menggunakan Bootstrap. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu, studi pustaka, dan wawancara. Program ini di kembangkan dengan menggunakan PHP dan MySQL. Desainnya dibangun menggunakan Bootstrap. Kesimpulan dari prospek ini adalah Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Santri Baru (Studi Kasus di Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba Rawa Geni Depok) telah selesai dengan menggunakan PHP dan MySQL

Kata Kunci

Sistem Informasi, PHP, MySQL, Web, Pendaftaran

AFILIASI

Prodi, Fakultas
Nama Institusi
Alamat Institusi

¹⁾⁻³⁾Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer

¹⁾⁻³⁾Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957

¹⁾⁻³⁾Jl. M. Kahfi II No. 33, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta

KORESPONDENSI

Penulis
Email

Waskita Cahya
askizia@gmail.com

LICENSE



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

I. PENDAHULUAN

Perkembangan bidang Teknologi Informasi dewasa ini semakin cepat dan pesat. Pada saat ini hampir semua pekerjaan baik dalam dunia usaha, perdagangan, perkantoran, sekolah maupun perguruan tinggi sudah memanfaatkan perkembangan teknologi yang ada, dan hal tersebut memungkinkan semua bidang pekerjaan manusia dapat semakin ringan dikerjakan dengan menggunakan bantuan komputer dan teknologi yang lain.

Yayasan Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba merupakan salah satu pondok pesantren yang terdapat di Depok, Provinsi Jawa Barat. Untuk mengimbangi perkembangan zaman yang semakin maju dan kompleks, penulis ingin memperkenalkan Yayasan Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba melalui dunia maya. Selain itu penulis juga ingin mempermudah proses pendaftaran yang selama ini masih manual dengan pendaftaran online sehingga akan memudahkan proses pendaftaran untuk calon santri yang berada di luar wilayah Depok. Untuk itu penulis ingin membuat atau membangun sebuah aplikasi berbasis web tentang “Analisis Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Santri Baru (Studi Kasus di Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba)”.

Di dalam website ini akan dilengkapi dengan fitur pendaftaran online dan kumpulan pangkalan data misalnya: data pendaftaran, informasi pondok pesantren (ponpes), berita terbaru, spp.

Website “Analisis Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Santri Baru (Studi Kasus di Pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba)”. ini akan di buat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan menggunakan *database* MySQL untuk menyimpan data.

II. METODE PENELITIAN



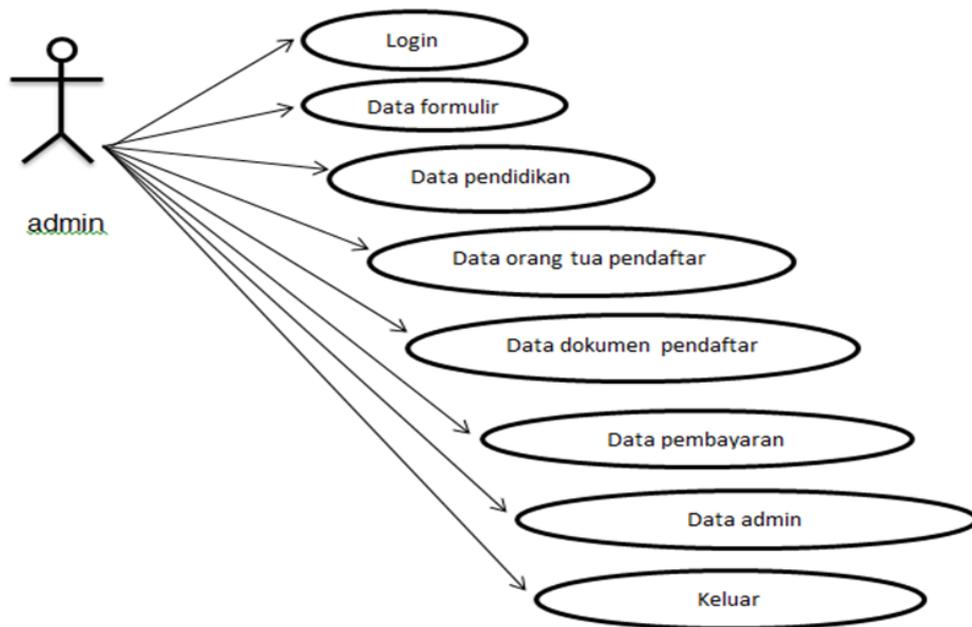
Gambar 1. Tahapan Metode Penelitian

Dapat diuraikan masing-masing tahap dalam penelitian ini sebagai berikut:

- 1) **Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak**
Merupakan tahapan menganalisis segala hal yang ada para pembuat proyek atau pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dengan mencari solusinya.
- 2) **Desain**
Tahapan ini merupakan tahap penerjemah dari keperluan atau data yang telah dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai (*user*).
- 3) **Implementasi**
Yaitu mengerjakan langkah-langkah sebagai berikut:
 - a) Membangun *database* yang diperlukan menggunakan MySQL.
 - b) *Coding* yaitu membuat kode pemrograman untuk membangun aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 - c) Membangun tampilan web menggunakan CSS

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Use Case Diagram

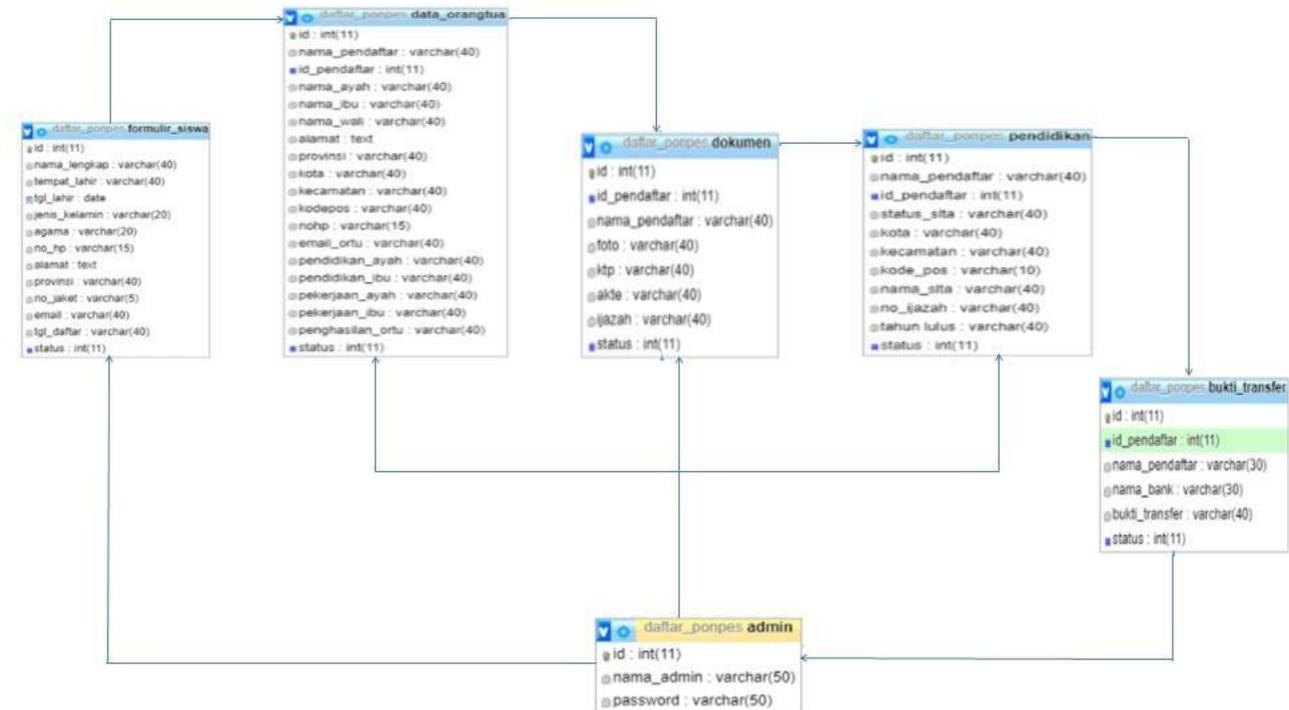


Gambar 2. Use Case Diagram Admin

3.2 Class Diagram

Use case diagram merupakan teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah *software* atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan dari sistem yang bersangkutan, use case interaksi yang terjadi antara aktor dan sistem.

Class memiliki 3 area utama yaitu nama, atribut dan operasi. Nama berfungsi untuk identitas pada sebuah kelas, atribut berfungsi untuk karakteristik pada data yang dimiliki suatu objek di dalam kelas, dan operasi berfungsi untuk memberikan sebuah fungsi ke sebuah objek.



Gambar 3. Class Diagram

IV. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan di atas dapat di ambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Sistem pendaftaran ini diharapkan dapat memudahkan admin dalam meng-*input*, memproses, dan mengelola data pendaftaran santri baru.
- 2) Mempermudah bagi calon siswa untuk melakukan pendaftaran.
- 3) Membuat pengelolaan data jadi lebih efektif dan efisien.
- 4) Kesalahan-kesalahan yang di sebabkan oleh keterbatasan seperti human *error* ataupun ketidaksengajaan dapat di kurangi dengan penggunaan sistem komputerisasi.
- 5) Penyimpanan data dalam *database* memudahkan dalam penyimpanan dan pemeliharaan data, sehingga kita bisa mengetahui data-data yang dibutuhkan dengan cepat dan akurat.

4.2 Saran

Diharapkan sistem informasi pendaftaran santri baru ini dapat memberikan perbaikan untuk melengkapi sistem sehingga dapat menunjang proses penyajian informasi yang tepat, cepat, dan akurat. Untuk mendukung sistem yang dibuat, saran-saran yang perlu di kemukakan dan diperhatikan adalah sebagai berikut:

- 1) Tersedianya sumber daya manusia yang dapat mengoperasikan sistem ini agar dapat berjalan sebagaimana yang di harapkan.
- 2) Sistem pendaftaran yang telah ada sebaiknya perlu ditata, di-*update*, sesuai dengan perkembangan teknologi komputer, sehingga dapat meningkatkan sistem kerja kepada pondok Pesantren Ribhatul Mujtaba.

DAFTAR PUSTAKA

- Codepolitan. Belajar UML-Use Case Diagram. Diakses pada 29 Juni 2019 Pukul 03.18 WIB
<https://www.codepolitan.com/mengenal-uml-diagramuse-case>
- CloudHost4. Mengenal Database MySQL. Diakses pada: 18 Juni 2019 Pukul 09.30 WIB
<https://idcloudhost.com/mengenal-database-mysql/>.
- Landasan teori. (2020, Maret 20). Diambil kembali dari repository.radenintan.ac.id:
http://repository.radenintan.ac.id/1216/3/BAB_II_terbaru.pdf
- Nesabamedia. Pengertian kelebihan dan kekurangan codeigniter. Di akses pada: 10 Januari 23.35.
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-codeigniter/>
- ZwarSite. Pengertian Karakteristik dan Klasifikasi Sistem. Di akses pada: 10 Januari 2020 Pukul 22.05.
<https://zwar10.wordpress.com/2017/10/03/pengertian-sistem-karakteristik-sistem-dan-klasifikasi-sistem/>
- Catur S. 2011. Pengembangan sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online berbasis web [skripsi].
Tangerang : (UIN) Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Nining N. 2019. Komputerisasi System Informasi Akademik Siswa Pada SDIT Bina Insani Kamil Depok Berbasis WEB Menggunakan PHP Dan Mysql [Skripsi]. Jakarta: IBI Kosgoro 1957.