

SISTEM INFORMASI PENJADWALAN TAMU PADA PUSAT PELATIHAN PEGAWAI APARATUR SIPIL NEGARA KEMENTERIAN DESA PEMBANGUNAN DAERAH TERTINGGAL DAN TRANSMIGRASI

PENULIS

¹⁾Luthfi Karim, ²⁾Nuraini Purwandari

ABSTRAK

System penjadwalan tamu pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT masih manual, termaksud dengan pengelolaan datanya. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam melakukan proses penjadwalan tamu dengan cara mengisi *form* digital pada *website* tanpa mengisikan identitas serta data lainnya secara manual. Sehingga *system* tersebut dapat menyimpan data dengan baik atas pengelolaan terstruktur. Dalam penelitian ilmiah ini, menggunakan tahapan metodologi *Web Development Life Cycle*. *Website* Aplikasi Pelayanan Tamu Digital telah berhasil dibuat dan telah dilakukan uji coba. Uji coba tersebut mendapatkan hasil yang baik. Berdasarkan pembahasan yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan bahwa *website* ini dapat mempermudah *user* dalam melakukan proses pengisian data dan penjadwalan Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT.

Kata Kunci

Sistem Informasi Penjadwalan Tamu, PHP, Database, MySQL, Website.

AFILIASI

Prodi, Fakultas
Nama Institusi
Alamat Institusi

¹⁾²⁾Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer

¹⁾²⁾Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957

¹⁾²⁾Jl. M. Kahfi II No. 33, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta

KORESPONDENSI

Penulis
Email

Nuraini Purwandari
nuraini.purwandari@gmail.com

LICENSE



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

I. PENDAHULUAN

Layanan tamu merupakan suatu kegiatan, proses, dan interaksi yang sudah pasti ada dalam setiap perkantoran. Dimana tamu yang datang akan dilayani secara baik untuk memenuhi kebutuhan yang dibutuhkan. Dengan adanya layanan tamu tentu saja akan sangat membantu bagi tamu yang datang atau berkunjung kedalam perusahaan tersebut.

Teknologi informasi saat ini telah berkembang cepat dan pesat, hal itu sangat membantu berbagai aspek kehidupan manusia. Dilihat dari kondisi perkembangan zaman, teknologi informasi telah menciptakan teknologi yang baru, salah satunya ialah teknologi komputer. Teknologi komputer merupakan teknologi yang diciptakan untuk kepentingan dalam pengelolaan data yang dimana hampir seluruh institusi negeri maupun swasta, bahkan kalangan masyarakat umum pun sudah mengenal dan menggunakan teknologi komputer, terutama dalam dunia pendidikan, perkantoran, bisnis, pariwisata dan sebagainya yang telah menggunakan sebagai alat bantu.

Pada perkantoran terdapat banyak data yang dapat diolah salah satunya adalah data penjadwalan, data penjadwalan perusahaan meliputi data tamu. Saat ini sistem informasi sangat dibutuhkan untuk mengelola data-data secara terkomputerisasi. Namun sistem informasi telah mengarah pada penggunaan teknologi informasi berbasis WEB, dimana semua informasi dapat dilihat dengan menggunakan teknologi komputer dan dengan menggunakan internet.

Melihat kondisi tersebut maka dibutuhkan sistem informasi penjadwalan tamu, sistem informasi penjadwalan tamu merupakan suatu sistem yang saling menunjang dalam penyampaian data atau informasi yang dipergunakan oleh pihak manajemen, Sistem ini terdiri dari pengelolaan dan penjadwalan tamu pada Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT.

Dari uraian di atas, maka dalam penelitian ini peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Penjadwalan Tamu Pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa Pembangunan Daerah Tertinggal Dan Transmigrasi”. Sistem tersebut diharapkan dapat membantu dan mempercepat proses pengelolaan dan penjadwalan pada Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT.

II. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian, maka perlu dilakukan pengumpulan data secara cermat untuk memperoleh data-data yang objektif. Oleh karena itu penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian ini diantaranya:

1) Observasi

Studi lapangan (observasi) merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung terjun ke lapangan untuk mengamati permasalahan yang terjadi secara langsung di tempat kejadian secara sistematis kejadian-kejadian, perilaku, objek-objek yang dilihat dan hal-hal lain yang diperlukan dalam mendukung penelitian yang sedang berlangsung.

2) Wawancara

Wawancara yaitu melakukan wawancara dengan sumber informasi yang dianggap perlu untuk diambil keterangannya mengenai masalah-masalah yang akan diteliti.

3) Studi Pustaka

Pada tahap ini dilakukan studi pustaka melalui artikel tentang penggunaan *software* yang akan digunakan dan referensi yang didapat dari internet. Referensi yang dimaksud adalah contoh penelitian ilmiah yang berkaitan dengan pembuatan *website*.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ilmiah ini, menggunakan tahapan metodologi *Web Development Life Cycle*. *Web Development Life Cycle* atau disingkat WDLC merupakan siklus hidup (proses) dari pengembangan sebuah web. Metode tersebut adalah metode yang digunakan dalam membangun sebuah *website* dari perencanaan hingga *website* di publikasikan. Terdapat beberapa tahapan yang harus dilalui dalam membangun sebuah *website* dengan metode *Web Development Life Cycle* (Habib Mustafa, 2017), yaitu:

- 1) *Website Planning*
Website planning atau perencanaan. Tahap perencanaan ini merupakan tahap yang sangat penting, karena jika salah dalam perencanaan salah maka pada tahap selanjutnya akan salah juga.
- 2) *Website Analysis*
Tahap *Website Analysis* ini merupakan tahap dimana kita menganalisa apa saja yang dibutuhkan oleh pengguna dengan mengumpulkan informasi dari pengguna, menganalisa secara sistematis fungsi dari aplikasi yang akan dibuat, data apa saja dan dari mana saja kemudian hasil apa yang ingin didapatkan.
- 3) *Website Design and Development*
Dalam tahap ini kita menyiapkan cetak biru dari *website* yang akan dibuat, disini kita mempersiapkan berbagai representasi diagram dari objek logis dan fisik untuk dikembangkan selama tahap pembangunan untuk diikuti. Objek utama termasuk model data, model proses dan model penyajian. Selanjutnya *desain system* di dokumentasikan.
- 4) *Website Testing*
Dalam tahap ini ditunjukkan bagaimana hasil kerja dari seorang *programmer* apakah hasil *website* yang sudah dibuat seperti harapan dari pengguna mulai dari informasi yang dibutuhkan hingga performa yang didapatkan dari *website* yang telah dibuat. Disini dilakukan yang melibatkan perencanaan pengujian, membuat *test data*, mengeksekusi teks berjalan, pencocokan hasil teks dengan hasil yang diharapkan, menganalisa perbedaan, memperbaiki *bug* dan pengujian.
- 5) *Website Implementation and Maintenance*
Dalam tahap implementasi ini *website* diletakkan dalam sebuah komputer yang didalamnya sudah dipersiapkan (server, DBMS, dll) dan selanjutnya akan hidup sebagai kegiatan utama. Ini adalah tahap dimana pertama datang dan berhubungan dengan pengguna, dan pengguna mendapatkan kesempatan untuk bekerja di dalamnya untuk pertama kalinya. Selain itu, melibatkan langkah yang paling penting dari pengujian penerimaan pengguna. Sedangkan dalam tahap pemeliharaan informasi di dalam *website* harus selalu ter baharui. Ini membantu menjaga *website* selalu *up to date* sehingga memastikan pengembalian yang tinggi pengguna atas investasi mereka di tingkat operasional bisnis.



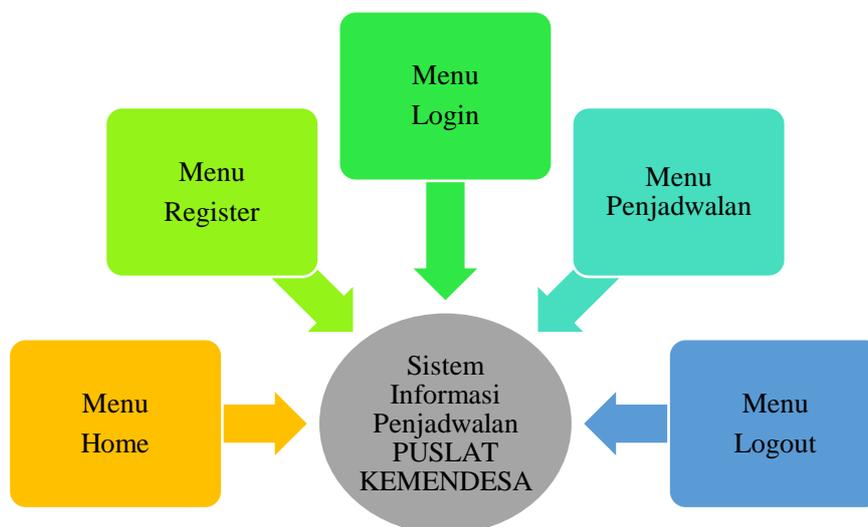
Gambar 1. Model Web Development Life Cycle

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan ini merupakan realisasi sistem berdasarkan pada desain yang telah di buat pada perancangan sistem. Untuk membangun sistem informasi penjadwalan tamu pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa Pembangunan Daerah Tertinggal Dan Transmigrasi dibutuhkan perangkat lunak yang disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibuat. Sistem informasi penjadwalan tamu ini diterapkan berdasarkan kebutuhan. Agar sistem yang dibuat sesuai dengan keinginan dan tujuan, maka langkah dan prosedur harus dilakukan dengan tahapan maupun perencanaan yang baik. Dengan itu sistem informasi yang dibuat dapat memudahkan pengguna dalam mengoperasikan sistem informasi ini.

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahapan ini merupakan proses menganalisis kebutuhan sistem pada Sistem Informasi Penjadwalan PUSLAT ASN KEMENDESA yang terdiri dari beberapa menu seperti:



Gambar 2. Analisis Kebutuhan Sistem

3.2 UML (*Unified Modelling Language*)

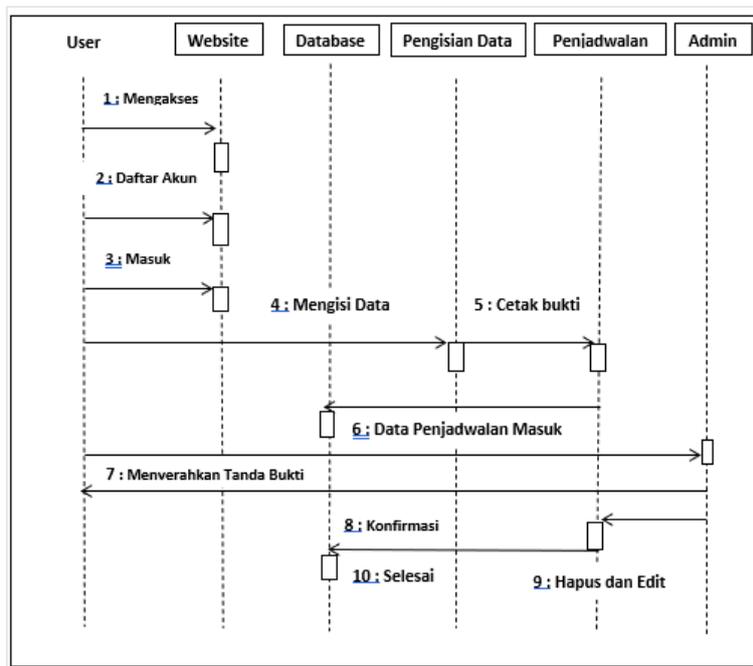
“UML merupakan singkatan dari *“Unified Modeling Language”* yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek” (Bay Haqi, M.Kom dan Heri Satria Setiawan, S.E., 2019). Definisi lain dari UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan, dan juga pendokumentasian sistem *software*. Saat ini *UML* sudah menjadi bahasa standar dalam penulisan *blue print software*.

3.3 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan *website* Sistem Informasi Penjadwalan Tamu Digital meliputi *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* *sequence diagram*, struktur tabel, relasi tabel, rancangan tampilan dari halaman *website* yang akan dibuat dan perancangan basis data.

3.3.1 *Sequence Diagram*

Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek mengindikasikan komunikasi antar obyek-obyek tersebut. Tampilan alur dan gambar dapat dilihat pada gambar berikut:

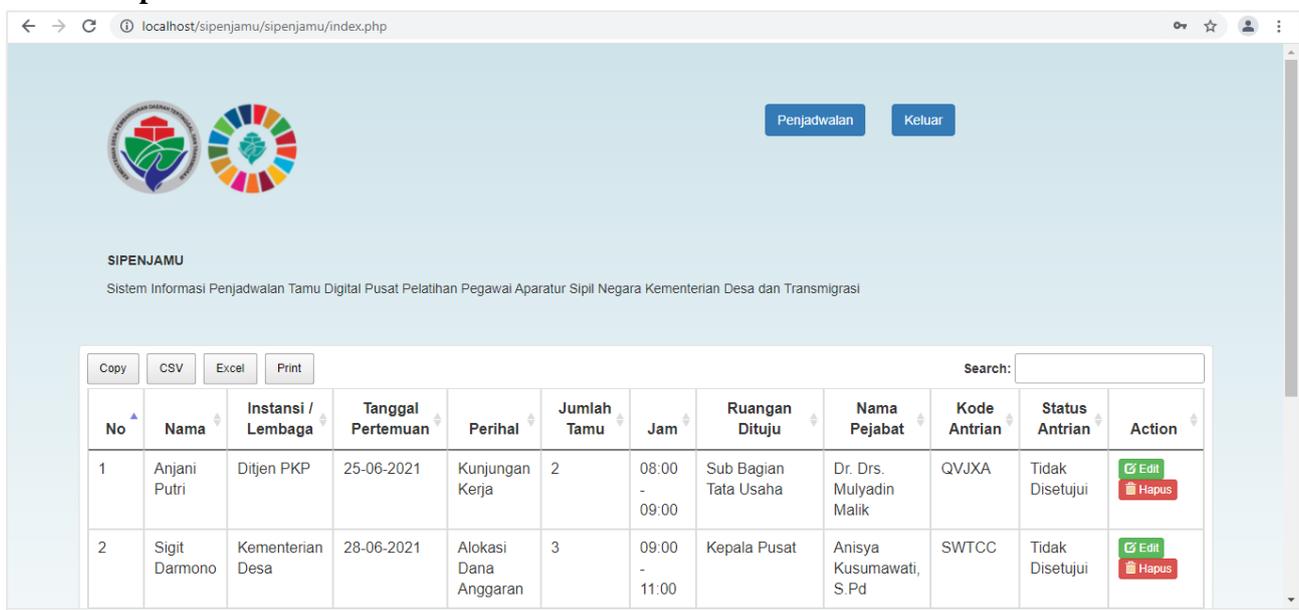


Gambar 3. *Sequence Diagram*

Alur proses pada gambar di atas adalah sebagai berikut:

- 1) *User* mengakses *website* tersebut
- 2) *User* membuat akun baru untuk masuk ke tahap selanjutnya
- 3) Akun *user* telah masuk ke *database*
- 4) *User* masuk dengan menggunakan akun yang dibuat sebelumnya
- 5) *User* dapat melihat jadwal pertemuan
- 6) *User* masuk ke halaman penjadwalan untuk mengisi data
- 7) *User* dapat mencetak tanda bukti setelah mengisi *form* pengisian data
- 8) Data *user*, masuk ke dalam *database*
- 9) *User* dapat menyerahkan tanda bukti kepada admin
- 10) Bukti diterima oleh Admin

3.3.2 Tampilan Antar Muka *Dashboard Admin*



Gambar 4. Tampilan Antar Muka *Dashboard Admin*

3.3.3 Tampilan Antar Muka *Dashboard User*

The screenshot shows a web browser window displaying the SIPENJAMU user dashboard. The browser's address bar shows the URL 'localhost/sipenjamu/sipenjamu/index.php'. The dashboard features a header with two logos on the left and two buttons, 'Penjadwalan' and 'Keluar', on the right. Below the header, the text 'SIPENJAMU' and 'Sistem Informasi Penjadwalan Tamu Digital Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa dan Transmigrasi' is visible. There are two buttons, 'Penjadwalan Baru' and 'Daftar Penjadwalan', and a form with the following fields: 'Nama', 'Instansi / Lembaga', 'Alamat', 'No Telepon', 'Tanggal Pertemuan' (with a calendar icon and the value '09/11/2021'), 'Perihal / Keperluan', and 'Jumlah Tamu'.

Gambar 5. Tampilan Antar Muka *Dashboard User*

IV. PENUTUP

Adapun kesimpulan yang dihasilkan dari hasil implementasi “Sistem Informasi Penjadwalan Tamu Pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa Pembangunan Daerah Tertinggal Dan Transmigrasi adalah sebagai berikut:

- 1) Penguji menyatakan bahwa *website* tersebut sangat membantu dalam melakukan proses penjadwalan pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT.
- 2) *Website* ini dapat mempermudah *user* dalam melakukan proses pengisian data dan penjadwalan Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa PDT.
- 3) Dengan adanya *website* ini penyimpanan data pun dapat diproses dengan baik dan disimpan secara terstruktur.

REFERENSI

- Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple Web Programing*. PT Elex Media Komputindo. <https://doi.org/716050881>
- Andika, D. (2018). *Pengertian CSS (Cascading Style Sheet)*. Www.Jurnal.Com.<https://www.it-jurnal.com/pengertian-css-cascading-style-sheet/>
- Andre. (2019). *Tutorial Belajar PHP*. Www.Duniaikom.Com. <https://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>
- Bay Haqi, M.Kom dan Heri Satria Setiawan, S.E., M. T. I. (2019). *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*. PT Elex Media Komputindo.
- Cahyo Prianto, Harun Ar-Rasyid, N. E. S. (2020). *Rancang bangun sistem pergudangan semudah menyeduh secangkir kopi*. Kreatif.
- Habib Mustafa, I. R. (2017). Penerapan Library 2.0 Dengan Metode Web Development Life Cycle (Wdlc) Untuk Dokumentasi Naskah Kuno Nusantara. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*. http://eprints.dinus.ac.id/17087/1/jurnal_16478.pdf

- Irviani, E. Y. A. dan R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.); 1st ed.). ANDI.
- Malik, Maulana. (2017). Rancang Bangun System Informasi Manajemen Pengelolaan Dan Penjadwalan Layanan Konsultasi Bantuan Hukum Pada LBH Makassar. <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/3547/>
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem* (Edisi Kedu). Abdi Sistematika.
- Pratiwi, E. L. (2020). *Konsep Dasar Algoritma Dan Pemrograman Dengan Bahasa Java* (A. Pratomo (ed.)). Poliban Press.
- silvia. (2019). *Pengertian Web Server dan Fungsinya*. Wwww.Jetorbit.Com. <https://www.jetorbit.com/blog/pengertian-web-server-dan-fungsinya/>
- Subhan. (2011). Perancangan Sistem Informasi Pengisian Buku Tamu pada Badan Arsip dan Perpustakaan Provinsi Aceh. <http://ejournal.uui.ac.id/jurnal/Subhan-3gh-subhan.pdf>