



PELATIHAN PEMBUATAN WEB ORGANISASI PADA JARINGAN INTERNET UNTUK REMAJA DI RT 014/RW 01 GG. RAMBUTAN JAGAKARSA KOTA JAKARTA SELATAN

¹⁾Dwi Sidik Permana, ²⁾Boy Firmansyah

^{1) 2)}Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957

ABSTRACT

The development of science in today's era has increased so rapidly. The increasing need for information encourages people to develop new technologies so that data and information processing can be done easily and quickly. To make things easier, of course not only using human labor, but also using modern technology, for example by utilizing internet technology. Many teenagers are competing to install internet networks to be able to enjoy the convenience of obtaining information via the internet, one of which is RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa, South Jakarta City. Youth at RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa, Jakarta City. Currently, most teenagers have used the Internet in their environment but the use of this Internet network is still not optimal due to the ability to utilize information technology. This can be seen from the absence of blog sites or websites. By looking at the benefits that can be obtained from a youth association website at RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa, South Jakarta City as a medium of learning media, it is necessary to hold web development training on computer networks to create and manage youth websites at RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa, South Jakarta City

Keywords: Information Processing, Modern Technology, Internet, Web

Received: 2 Desember 2020	Revised: 7 Desember 2020	Accepted: 9 Desember 2020
---------------------------	--------------------------	---------------------------

Corresponding Author:

Dwi Sidik Permana
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer
Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957
Jl. M. Kahfi II No. 33 Jagakarsa, Jakarta Selatan
Email: dwi770@gmail.com

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan di era ini begitu pesat. Meningkatnya kebutuhan informasi mendorong masyarakat untuk mengembangkan teknologi baru sehingga data dan informasi dapat diolah dengan mudah dan cepat. Untuk mempermudah, tentunya tidak hanya harus menggunakan tenaga manusia, tapi juga teknologi modern, seperti penggunaan teknologi internet, salah satunya di RT 014/RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa Kota Jakarta Selatan. Remaja RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jakarta, Kota Jakarta. Saat ini sebagian besar anak muda menggunakan internet di lingkungannya, namun karena kemampuan pemanfaatan teknologi informasi, penggunaan internet masih belum optimal. Ini bisa dilihat dari tidak ada situs blog atau situs web.

Website, atau singkatnya *website*, dapat diartikan sebagai sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi berupa data digital yang disediakan melalui koneksi internet, antara lain teks, gambar, video, audio dan bentuk animasi lainnya (Abdulloh, 2015). Situs web biasanya dibangun di atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Oleh karena itu, dapat dikatakan bahwa pengertian *website* adalah kumpulan halaman. Ini digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar statis atau dinamis, animasi, suara dan / atau kombinasi dari semua ini (termasuk statis dan dinamis), statis dan dinamis ini membentuk serangkaian bangunan yang saling berhubungan, masing-masing bangunan melalui jaringan halaman Hubungkan bersama. Hubungan antara halaman situs web dan halaman situs web lain disebut *hyperlink*, dan teks yang digunakan sebagai media penghubung disebut *hypertext*.

Sebuah *website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau dinamis, data animasi, suara, video, dan kombinasi statis dan dinamis dari semua elemen tersebut, membentuk rangkaian bangunan yang saling berhubungan, masing-masing Gedung-gedung tersebut terhubung dengan jaringan halaman (Riyadi AS et al., 2012). *Website* sendiri dapat digunakan oleh Himpunan Remaja sebagai media pembelajaran yang menarik, kreatif dan mudah dipahami oleh remaja lainnya dalam proses saling berinteraksi. Dengan cara ini, himpunan remaja dapat menulis pekerjaan rumah dan materi diskusi di Internet, kemudian para pemuda yang membentuk aliansi dapat berdiskusi dan belajar bersama di *website*.

Cek penghasilan yang bisa didapat dari *website* Ikatan Remaja RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa di Jakarta Selatan, sebagai sarana media pembelajaran perlu dilakukan pelatihan pengembangan jaringan pada jaringan komputer untuk membuat dan mengelola *website* remaja RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa, Jakarta Selatan.

METODE PELAKSANAAN

Masalah yang dihadapi remaja di RT 014 / RW 01 Gg. Rambutan Jakarta, Kota Jakarta Selatan. Ketidakmampuan membangun dan menggunakan *website* sebagai teknologi informasi untuk media pembelajaran berhubungan dengan remaja. Pertanyaan di atas dirumuskan sebagai berikut:

- 1) Satu jenis teknologi informasi yang banyak digunakan di kalangan remaja belum sepenuhnya dimanfaatkan sebagai media untuk secara bersama-sama mendukung proses diskusi dan pembelajaran.
- 2) Kemampuan generasi muda dalam memanfaatkan teknologi informasi sebagai media untuk mendukung diskusi dan pembelajaran bersama masih sangat kecil.
- 3) Internet merupakan media yang sangat populer di kalangan generasi muda karena memiliki fasilitas yang dapat digunakan sebagai media untuk menunjang proses pembelajaran.

Secara umum, acara ini bertujuan untuk mensosialisasikan kegiatan yang dapat memberikan pelayanan manajemen teknis, pendidikan dan pelatihan. Padahal tujuan khusus yang ingin dicapai oleh kegiatan ini adalah: Tujuan dari kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah untuk membekali ketrampilan dan kemampuan membuat dan mengelola *website* sebagai media untuk saling mendukung proses berorganisasi

Memberikan informasi dan motivasi kepada pengelola dan pengelola hubungan kepemudaan untuk memberikan keterampilan dan kemampuan sebagai media pendukung agar lebih optimal dan efektif dalam proses pengorganisasian bersama. Memberikan pelatihan bagaimana menggunakan situs tersebut sehingga dapat menggunakan pengetahuan yang diterapkan dalam organisasi. Manfaat dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

- 1) Meningkatkan kemampuan kaum muda dalam menggunakan teknologi informasi untuk membuat dan mengelola situs organisasi
- 2) Mempromosikan proses pembelajaran dan menggunakan fasilitas *website* untuk organisasi dan diskusi.

Untuk memberikan keberadaan situs web, itu harus tersedia Unsur pendukungnya antara lain (Dewanto, 2008):

- 1) Nama domain atau URL (*Uniform Resource Locator*)
 Nama domain atau yang biasa disebut dengan nama domain atau URL ini Alamat unik di Internet yang digunakan untuk mengidentifikasi *Website*, dengan kata lain, nama domain adalah alamat yang digunakan Temukan situs webnya di internet. contoh Apakah <https://www.google.com>. Nama domain dapat diperdagangkan secara bebas di internet, dan statusnya adalah Sewa tahunan. Nama domain itu sendiri memiliki identifikasi ekstensi / sufiks Ikuti minat dan lokasi situs. contoh Nama domain dengan ekstensi internasional adalah com, net, org, info, biz, name, ws. Contoh nama domain untuk Indonesia adalah co.id (Digunakan untuk nama domain situs web perusahaan), ac.id (nama domain situs *Web Education*), go.id (nama domain situs web lembaga pemerintah) atau .id (nama Domain situs web organisasi)
- 2) *Web Hosting*
 Pengertian *virtual host* dapat diartikan sebagai *free space* Sebuah tempat di *hard disk* untuk menyimpan berbagai data, file, gambar dan lainnya Untuk menampilkannya di situs web. Jumlah data yang dapat diproses Disertakan atau tidak tergantung pada ukuran *virtual host* yang disewa / dimiliki, Semakin besar *virtual host*, semakin banyak data yang dapat Anda masukkan Dan ditampilkan di *website*. Host virtual juga dapat diperoleh melalui sewa. Jumlah *hosting* ditentukan oleh ruang *hard disk* MB (*megabyte*) Atau gb (*gigabyte*). Panjang rata-rata *web hosting* yang disewakan dihitung setiap tahun. Sewa host berasal dari perusahaan penyewa jaringan Sebuah layanan *hosting* yang banyak dijumpai di Indonesia dan luar negeri.
- 3) Bahasa Pemrograman
 Apakah bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah Saat mengunjungi situs web. Bahasa pemrograman yang sangat bagus Tentukan apakah situs web itu statis, dinamis, atau interaktif. Ada lebih banyak jenis bahasa pemrograman, dan *website* akan muncul Lebih dinamis dan interaktif, terlihat bagus. Berbagai program bahasa sekarang didukung di sini Kualitas situs web. Jenis bahasa pemrograman banyak digunakan Desainer situs web termasuk html, asp, php, jsp, *java script*, *java applet* dan Dll. Bahasa dasar yang digunakan oleh setiap situs adalah html, dan php, asp, jsp, dll. adalah bahasa yang didukung Sebagai penyelenggara dinamis, berinteraksilah dengan situs web. Bahasa pemrograman ASP, PHP, Jsp atau orang lain bisa dibuat sendiri. Biasanya menggunakan bahasa pemrograman ini

Bangun portal berita, artikel, forum diskusi, buku tamu, anggota organisasi, email, milis, dan informasi lain yang perlu diperbarui kapan saja.

4) Desain Web

Setelah menyewa nama domain dan *virtual host* Bahasa pemrograman master (*script program*), merupakan elemen penting *website* Desain *website* terutama menentukan kualitas dan keindahan Sebuah situs. Desain memiliki pengaruh yang besar terhadap penilaian pengunjung apakah situs web terlihat bagus. Untuk membuat situs web, biasanya Anda dapat membuatnya sendiri atau Sewa perancang situs web. Saat ini ada banyak layanan web desainer, Apalagi di kota-kota besar. Perlu diketahui bahwa kualitas *website* sangat bagus Kualitas desainer ditentukan oleh kualitas. Semakin banyak desainer web yang mahir Tentang berbagai program (perangkat lunak) yang dibuat di situs dukungan Hasilnya, kualitas situs web semakin tinggi dan semakin tinggi begitu pula sebaliknya. layanan web Para desainer ini biasanya menuntut biaya paling tinggi Biaya pembangunan situs web semuanya tergantung pada kualitas perancang.

Unsur-unsur penunjang *website* dapat diperjelas dengan gambar yang terdapat di dalam gambar sebagai berikut:



Gambar 1. Unsur-Unsur Penunjang Website

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk berkontribusi dalam inovasi pembelajaran melalui penciptaan jaringan. Buat jaringan organisasi yang diimplementasikan menggunakan blog web yang tersedia secara bebas dan fleksibel. Selain platform gratis, Anda juga dapat menggunakan aplikasi komputer / laptop dan *smartphone* pribadi untuk mengakses blog web dengan mudah dan cepat. Ponsel pintar adalah media komunikasi yang sangat populer di kalangan semua orang dan masyarakat. Oleh karena itu, blog web sangat membantu dan dapat diimplementasikan serta dikembangkan.

Blog yang mewakili log web adalah bentuk aplikasi web mirip dengan teks di halaman web publik. Situs seperti ini Secara umum, menurut subjeknya, semua pengguna Internet dapat mengakses Tujuan pengguna blog (Wikipedia, 2010). Definisi lain dari blog Diusulkan oleh Dedi (2008), yaitu jurnal di Internet. aktivitas Blog pembaruan disebut blog, dan orang yang menjalankan blog disebut Blogger. Selain itu, blog juga bisa dikatakan sebagai publikasi yang disusun secara kronologis Tentang pemikiran seseorang dan bentuk tautan jaringan (Happy, 2007).

Hasil yang dapat diperoleh dari kegiatan pelatihan ini adalah sebagai berikut pengikut:

- 1) Peserta memahami pengetahuan tentang penggunaan fungsi blog gratis Online.
- 2) Peserta mendapatkan pengetahuan tentang bagaimana menggunakan fasilitas tersebut Sebuah blog yang digunakan untuk mempublikasikan hasil tertulis.

Berdasarkan hasil yang didapat dari kegiatan pelatihan Peserta antusias dan merespons positif. Dimana berdasarkan hal tersebut terlihat dari antusias para peserta yang mengikuti proses kegiatan pelatihan semacam ini serta tanya jawab antara instruktur dan peserta. yang seperti itu harapannya peserta bisa lebih mengembangkan kemampuannya dan menjadi fondasi yang diperoleh melalui pelatihan ini.



Gambar 2. Para Remaja RT 01 RW 01 Gg. Rambutan Jagakarsa

Dalam melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat yang berupa pelatihan diadakan di laboratorium komputer IBI Kosgoro 1957 pada hari Sabtu, 3 Oktober 2020. Acara pelatihan di kampus IBI Kosgoro 1957 ini berlangsung selama + 3 jam dari 08.00 WIB sampai 11.00 WIB. Jumlah peserta yang mengikuti Kegiatan pelatihan untuk 19 orang warga pemuda dan 3 orang pembina warga.



Gambar 3. Suasana pelatihan pembuatan web blog di kampus

Ada banyak kemudahan untuk menyediakan fasilitas weblog yang memiliki keuntungan yang jelas bagi pengguna. Pengguna dapat menangani blognya secara fleksibel menurut individu dimana apakah anda perlu menggunakan fasilitas yang disediakan Konten menu dan dekorasi situs web. Keunggulan ini ada di antara keduanya dan yang lainnya (Christanto, 2012), yaitu:

- 1) Mudah dibuat.
- 2) Cocok untuk semua pengguna.
- 3) Dapat digunakan di setiap profesi sesuai kebutuhan.
- 4) Memproduksi sesuai tujuan dan kebutuhan.
- 5) Melatih berpikir, mengungkapkan pendapat, pengalaman dan tulisan.
- 6) Media komunikasi populer baru di Internet.
- 7) Gratis.

Semakin banyak log web membuat informasi semakin beragam ketersediaannya di Internet. Informasi tersebut didasarkan pada sumber pembuatannya bagi menjadi dua jenis yaitu *Website* dan *Weblog*. Perbedaan antar situs Blog itu sendiri dan konten lainnya tercantum pada Tabel 1 (Madcoms, 2011).

Tabel 1. Perbedaan Web Site dan Blog

	WEB SITE	WEB BLOG
PENGELOLA	PERUSAHAAN, BERSAMA	INDIVIDU
HALAMAN	BERUPA HALAMAN	ISI YANG BARU AKAN MENIMPA/MENGGANTIKAN ISI LAMA
ALAMAT	DOMAIN DAN HOSTING BERBAYAR	SUB DOMAIN BERSIFAT GRATIS
MAINTENANCE	MEMERLUKAN PENGETAHUAN HTML DAN BAHASA PEMROGRAMAN YANG LAIN	TANPA PERLU MENGETAHUI KARENA PENGGUNA TINGGAL MENGATUR SESUAI DENGAN KEBIJAKAN PENYEDIA
TEMPLATE	VARIATIF SESUAI DENGAN KEAHLIAN PEMBUAT WEBSITE	MENGGUNAKAN TEMPLATE YANG SUDAH DISEDIAKAN
TUJUAN	OMERSIAL, SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN JUAL BELI	TEMPAT MENYALURKAN IDE, KREASI, DAN ASPIRASI YANG LEBIH BEBAS SESUAI KEBIJAKAN PENYEDIA

Perbedaan yang dijelaskan pada Tabel 1 tidak mutlak. Standar karena akan berkembang sesuai permintaan dan inovasi Dari pengguna blog. Pengguna blog yang mengerti bahasa pemrograman Untuk situs web, Anda dapat mencoba penyesuaian Anda sendiri dan *Template* baru yang dapat Anda bagikan secara bebas pada pengguna lain. Pada saat yang sama, kesamaan antara situs web dan blog adalah tujuan mereka Berbagi informasi di antara manajer dan menjadi perantara Pembaca informasi untuk kelancaran komunikasi.

Atas dasar pelatihan ini evaluasi yang dilakukan merupakan hasil dari pembuatan dan pengelolaan Web Blog. Semua peserta bisa menghasilkan semua materi dan presentasi. Para peserta sangat antusias dengan proses pelaksanaan dan sangat senang khususnya para Pembina Muda. Pada acara penutupan hal tersebut disampaikan oleh Pembina Remaja RT.014 RW.01 Gg. Rambutan Jagakarsa, berharap dapat dilakukan pembinaan lebih lanjut untuk meningkatkan kemampuan remaja RT.014 RW.01 Gg. Rambutan Jagakarsa.

Selama proses implementasi masih terdapat beberapa kendala, diantaranya saat menggunakan *smartphone* untuk masuk ke dalam kelas, beberapa peserta akan menemui kendala, seperti kegagalan *update* aplikasi dan beban koneksi yang lambat. Namun hal tersebut bisa diatasi dengan meng*update* dan menggunakan jaringan WiFi. Selain itu, beberapa peserta lupa akun emailnya, sehingga harus mereset kata sandi, sementara peserta lainnya membuat email baru..

Dilihat dari kegunaannya, hasil dari kegiatan ini berhasil mencapai tujuannya, yaitu meningkatkan kualitas dan produktivitas organisasi kemasyarakatan, serta mewujudkan nilai lebih dalam berorganisasi berikut ini:

- 1) Hasil ditinjau dari pencapaian tujuan
Hasil yang diperoleh dari kegiatan pelatihan pengembangan Web Blog konsisten dengan realisasi tujuan:
 - Dalam rangka mewujudkan dunia pendidikan tinggi salah satunya adalah bentuk pengabdian kepada masyarakat. Dalam hal ini kampus dan dosen akan bersinergi positif untuk meningkatkan kualitas, kualitas dan produktivitas pengajaran.
 - Membantu masyarakat khususnya anak muda yang membutuhkan pengetahuan luas tentang teknologi *website* dan web blog agar dapat menyelenggarakan kegiatan untuk meningkatkan produktivitas.
- 2) Hasil ditinjau dari manfaat
Tentunya hasil dari kegiatan pelatihan web blog ini adalah untuk mengevaluasi kemampuan dan produktivitas dosen dalam hal ini melalui kelengkapan kegiatan. Disini juga hasil yang sangat penting adalah untuk meningkatkan pemahaman masyarakat tentang teknologi komputer dan teknologi informasi lainnya.
- 3) Hasil ditinjau dari sasaran
Hasil pelatihan pembuatan web blog ini merupakan tujuan yang tepat agar masyarakat (khususnya kaum muda) bersinergi positif, sehingga dapat lebih mendorong sosialisasi proses perencanaan organisasi secara keseluruhan, sehingga menimbulkan kesan positif di "pandangan" masyarakat sekitar atas bentuk/gambar organisasi.

Analisa kegiatan ini di dukung oleh sejumlah data yang di jaring dari hasil kuesioner yaitu sebagai berikut:

- 1) Analisa Pra Kegiatan
Beberapa persiapan sebelum peluncuran acara untuk mendukung kelancaran kemajuan kegiatan berikut:
 - *Letter of Intent* yang dikeluarkan untuk remaja RT.014 RW.01 Gg. Rambutan Jagakarsa beserta Pembinaanya untuk bersedia berpartisipasi dalam pelatihan.
 - Mendapat respons hangat dari remaja RT.014 RW.01 Gg. Rambutan Jagakarsa beserta Pembinaanya karena bersedia melakukan kegiatan PKM pada tanggal 3 Oktober 2020.
 - Pada tanggal 1 Oktober 2020 dilakukan pengecekan persiapan laboratorium A201 dan A202 agar komputer dapat digunakan dengan benar pada saat acara pelatihan.
 - Siapkan bahan dan perlengkapan.
- 2) Analisa Kegiatan
Pada tanggal 3 Oktober 2020, kegiatan pelatihan dimulai pada pukul 08.00 WIB Tabel terlampir:
 - Pendaftaran peserta pelatihan
 - Pimpinan kegiatan PKM memulai pelatihan

- Materi yang dikenalkan oleh Dwi Sidik Permana, ST., M.Kom. dan Boy Firmansyah, S.Kom., M.Kom.
- Acara penutupan bersama peserta dan foto panitia penyelenggara

3) Analisa Pasca Kegiatan

Hasil evaluasi kesesuaian pelaksanaan kegiatan dan ketepatan sasaran dampak yang direncanakan adalah kegiatan tersebut merupakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Alasan diadakannya penyelenggaraan di kampus IBI Kosgoro pada tahun 1957 adalah karena tidak tersedianya fasilitas komputer sebanyak peserta yang ada jika acara dilakukan di lingkungan RT.014 RW.01 Gg. Rambutan Jagakarsa, sehingga akhirnya pelaksanaan acara pelatihan dilakukan di laboratorium IBI Kosgoro 1957. Respons masyarakat sangat baik ditandai dengan banyaknya peserta yang mengikuti acara pelatihan tersebut.

Dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini, beberapa hal yang menjadi data pendukung dan data evaluasi, diantaranya sebagai berikut:

1) Faktor Pendorong

Faktor pendorong terlaksananya kegiatan ini adalah:

- Dari segi akurasi desain web blog, hasil analisis kondisi pembelajaran web blog masih sangat kecil
- Hasil analisis pemanfaatan teknologi informasi dan pembelajaran komputer di masyarakat masih sangat sedikit
- Masih perlu dilakukan penyempurnaan hasil analisis sinergi positif antara pemuda dan pembinanya dalam rangka memperkenalkan metode pembelajaran yang lebih efektif mengenai pembuatan web blog

2) Faktor Penghambat

Terdapat sedikit kendala dalam kegiatan pengabdian masyarakat tersebut, namun mungkin masih terdapat beberapa peserta yang masih membutuhkan persuasif untuk meningkatkan kesadaran diri dalam pemanfaatan teknologi informasi dan komputer dalam bidang pembuatan web blog.

3) Evaluasi Relevansi

Relevansi kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dapat ditinjau dari beberapa sudut pandang, antara lain:

- Terkait dengan kebutuhan masyarakat.
Khususnya para pemuda yang tergabung dalam organisasi kepemudaan terdapat kebutuhan yang mendesak akan informasi lebih lanjut mengenai kemajuan teknologi saat ini khususnya teknologi informasi dan komputer, dan mahasiswa sangat membutuhkan informasi yang relevan di bidang pembuatan web blog terkait dengan dampak komputerisasi dan perkembangan era digital
- Relevansi dengan perkembangan era Industri 4.0.
Karena menjadi perhatian para pembina organisasi kepemudaan, hal tersebut terkait erat dengan perkembangan Era Industri 4.0 yang mengarah pada *Internet of Things* (IoT). Organisasi memang membutuhkan informasi lain tentang pembuatan web organisasi yang dipengaruhi oleh perkembangan era milenium, sehingga cara yang lebih cerdas dalam menggunakan teknologi informasi dalam kategori teknologi informasi adalah dengan menggunakan teknologi khususnya teknologi komputer, teknologi web dan internet.
- Relevansi kesesuaian bidang para narasumber.
Penerapan di bidang nara sumber sangat sesuai, karena untuk materi pengajar bidang teknologi informasi dan sistem informasi yaitu Dwi Sidik Permana dan Boy

Firmansyah yang berlatar belakang pendidikan ilmu komputer bidang teknologi informasi. Ini sangat meningkatkan materi yang diajarkan dalam kegiatan ini.

- 4) Akseptibilitas
Akseptibilitas materi yang disajikan sangat tinggi, karena jumlah pemenuhan kondisi ini juga sangat dekat, karena materi ini juga dapat dikatakan sebagai materi aktual dalam kondisi saat ini.
- 5) Hasil Guna
Melihat dan memperhatikan bahasan tentang manfaat Pengabdian Kepada Masyarakat "Pelatihan Pembuatan Web Organisasi Pada Jaringan Internet" mempertegas anggapan bahwa kegiatan ini valid, karena total *output*nya adalah pendapatan sesuai kebutuhan (berdasarkan banyaknya peserta yang mengikuti acara ini)
- 6) Ketepatan Manfaat
Manfaat efek kegiatan ini sangat sesuai dengan kondisi dan lokasi saat ini. Dikatakan bahwa berdasarkan hasil keikutsertaan para masyarakat, topik yang dibahas pada dasarnya adalah topik umum yang perlu diketahui organisasi dan anggotanya.
- 7) Daya Ulang
Mengingat animo peserta sangat baik, sehingga kegiatan ini memiliki pengulangan yang sangat tinggi, jumlah peserta yang banyak, terbukti dalam hal ini terdapat 22 peserta
- 8) Partisipasi Pemuda
Pemuda yang tergabung dalam suatu organisasi kepemudaan sangat banyak mengikuti kegiatan ini, karena mengingat kegiatan tersebut dilandasi oleh kebutuhan mereka akan teknologi informasi dan informasi komputer serta keterkaitan antara kedua bidang tersebut.
- 9) Tindak Lanjut
Kegiatan pengabdian masyarakat ini ditindaklanjuti dalam bentuk kegiatan pelaporan kepada organisasi dan pembuatan jurnal layanan masyarakat. jika memungkinkan Sinergi antara kampus dan organisasi pemuda merupakan peluang lain untuk mendorong kegiatan di bidang teknologi informasi lingkungan untuk dapat memperkenalkan, menggunakan, dan menerapkan teknologi informasi dengan benar, benar dan efektif.

Kegiatan tindak lanjut lainnya dari kegiatan PKM adalah pertukaran pengetahuan yang terus menerus antara pelaksana PKM dengan pihak organisasi kepemudaan dan khususnya para pemuda tersebut melalui web blog hasil kreasi pada pemuda tersebut untuk mendapatkan informasi teknologi terkini secara online.

Masukan yang ada sebelum dan sesudah acara digunakan untuk mereview rencana sasaran dampak pada acara ini berdasarkan hasil evaluasi, dimana masukan dari peserta ini akan menggambarkan konsistensi rencana, manfaat, dan dampaknya bagi peserta. Semoga acara ini bisa berdampak baik bagi semua pihak, antara lain:

- Peningkatan pengetahuan web juga akan berdampak pada peningkatan efisiensi pengelolaan informasi organisasi
- Meningkatkan hubungan dan komunikasi yang baik antara organisasi kepemudaan yang ada dan pihak kampus IBI Kosgoro tahun 1957.

KESIMPULAN

Pelatihan pembuatan blog untuk organisasi pemuda RT.014 RW.01 Gg.Rambutan Jagakarsa ini merupakan kegiatan yang berdampak positif bagi peserta. Melalui pelatihan ini, peserta dapat memperoleh pengetahuan tentang bagaimana melakukan proses pembuatan web blog dan kesesuaian tampilan dan pengaturan disain dan tulisan yang ditampilkan pada web.

Kami dapat memberikan saran tentang implementasi selanjutnya. Adapun kegiatan pelatihan yang dilaksanakan atau dilakukan berikutnya adalah:

- 1) Pelatihan serupa dapat dilakukan kembali, tetapi diperlukan materi tambahan sampai adanya fitur menu yang dibuat.
- 2) Memperluas target audiens pelatihan, tidak hanya organisasi pemuda saja, melainkan bentuk organisasi yang lebih tinggi lainnya.

REFERENSI

- Andi. 2003. Promosi Efektif dengan Web. Yogyakarta: Wahana Komputer.
- Ballard, Phil, & Michael Monchur. 2009. Sams Teach Yourself Ajax, JavaScript, & PHP All in One. USA: Sams Publishing.
- Boone, L.E., & Kurtz, D.L. 2005. Contemporary Marketing. USA: Thomson South-Western.
- Christanto, Febrina Wahyu. 2012. Materi Kuliah Pengantar Teknologi Informatika. Salatiga: FKIP Pendidikan Matematika. Universitas Kristen Satya Wacana.
- Dedi. 2008. 30 Rahasia Cari Uang dari Internet. Jakarta: Cetak Buku Publisher.
- Dewanto, I. Joko. 2006. Web Desain (Metode Aplikasi dan Implementasi). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Happy, Chandraleka. 2007. Trik Cepat Nge-Blog dengan Microsoft Office Word 2007. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Indayudha, Feri. 2008. Panduan Praktik Komputer dan Internet untuk Anak. Yogyakarta: Pustaka Widyatama.
- Madcoms, Litbang. 2011. Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan phpMySQL. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Ramet, Adele. 2007. Writing for Magazine. London: How to Books.
- Ruvalcaba, Zak. 2007. Beginning Expression Web. USA: Wiley Publishing.
- Wikipedia. 2010. Blog. id.wikipedia.org (diakses tanggal 27 September 2020).
- Yuhefizar. 2008. 10 Jam Menguasai Internet: Teknologi dan Aplikasinya. Jakarta: Elex Media Komputindo.)

Copyright and License



This article is published under the terms of the Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY 4.0) License
<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>